 **INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL** 

Unidad Profesional Interdisciplinaria en Ingeniería y Tecnologías Avanzadas

**Materia:** Análisis y diseño de programas

**Profesora:** Adriana Natalia Ramírez Salazar

Integrantes:

* Alcaraz Castillo Marco Antonio
* Castro Hernández Luis Francisco
* Ruiz González Gabriel Ernesto

**Grupo:** 1MV4

**Spotify**

Primero usando un constructor de la clase Canción se inicializa un contador en cero y se crean dos arreglos con el número de elementos equivalentes al número de canciones y se inicializan las 12 canciones.

Ahora mencionaremos lo que hace cada función:

* Buscar\_canciones(): localiza la canción seleccionada de la lista y si la canción no existe se selecciona una aleatoriamente.
* Mostrar\_canciones(): como su nombre lo indica, muestra una lista de las canciones disponibles.
* Agregar\_cancion\_playlist(): agregar una canción de la lista completa de canciones.
* Mostrar\_playlist(): muestra las canciones agregadas a la playlist.
* Ubicacion(int a): establece la dirección o ubicación de la canción.
* Reproducir\_cancion(): utiliza la dirección de la canción y la reproduce, si la dirección es incorrecta manda un mensaje de error.